



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Bibi09

Contribution le : 11/7/2020 11:59:48

Oui, c'est un moteur qui se code à la mano.

Les lignes de commandes sont très limitées en Rust. Cargo est une boîte à outils pour le langage Rust qui fait le café : il télécharge les dépendances, compile, exécute... le tout avec une simple ligne de commande. Du coup, t'as qu'à taper "cargo run" et il fait tout avant de lancer ton programme.

Il sert aussi à préconfigurer un nouveau projet !

Pour le moteur physique, je ne sais pas encore mais je n'en ai pas vu dans Amethyst. Je pensais à quelque chose d'assez basique, j'ai déjà eu l'occasion de coder celui de GrotteRaider et ça marchait plutôt bien !

Il y a aussi un éditeur graphique encore à l'état expérimental. Peut-être que ça viendra dans quelques années !

Merci !