



Forum: Questions & Réponses

Topic: enregistrer sélection

Subject: enregistrer sélection

Posté par: lenogre

Contribution le : 25/7/2020 12:06:01

Encore une question simple.

Dans Blender on peut enregistrer des groupes de vertices. OK.

Dans ce que je comprends, on ne peut enregistrer que des groupes de points mais pas de groupes d'arêtes, ni de faces.

Dans Cinema4D, les 3 sont possibles et c'est ma foi bien pratique suivant l'utilisation qu'on veut faire de ces groupes.

Dans l'exemple, j'ai fait une sélection en damier pour attribuer à cette sélection un matériau.

Le problème est que Blender semble ne pas reconnaître les sélections de faces (il les transforme en sélection de points), ce qui fait que quand j'appelle la sélection, celle-ci ne correspond pas à la sélection initiale.

Peut-on contourner ce problème ?

<https://fromsmash.com/-3ibaYfIJ4-ct>

Merci