



Forum: Questions & Réponses

Topic: enregistrer sélection

Subject: Re: enregistrer sélection

Posté par: lenogre

Contribution le : 25/7/2020 15:49:03

D'après ce que je comprends, c'est que Blender, contrairement à C4D, n'a pas besoin d'avoir une sélection enregistrée pour appliquer un matériau sur certains polys (avec C4D, s'il n'y a pas de sélection enregistrée, celle-ci se crée automatiquement).

On sélectionne les polys, on applique le matériau et basta.

Ça, c'est fait !