



Forum: Questions & Réponses

Topic: enregistrer sélection

Subject: Re: enregistrer sélection

Posté par: flahaut

Contribution le : 25/7/2020 16:01:46

" Y a du chemin avant de lâcher C4D... Je souffre à chaque manip "

bienvenue au club ! j'ai aussi eu du mal à trouver les nouveaux automatismes.

Le plus difficile pour les C4Diens, c'est la pile de modificateurs, le parentage, et surtout les drivenkeys (à quand un xpresso dans Blender ?)

tu n'as en effet pas besoin d'enregistrer ta sélection de polygones pour texturer, mais je le fais quand même en sélection de points par habitude de C4D (même si dans Blender tu peux sélectionner tes polygones à partir de tes slots de matériaux)