



Forum: Le coin des geeks

Topic: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X

Subject: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X

Posté par: papillon

Contribution le : 31/8/2020 6:51:32

Bonjour,

Je change de config afin d'obtenir une meilleur fluidité de mon viewport. Mon projet devrait atteindre au final les

15 000 000 / 20 000 000 de vertex environ. Je m'oriente dans l'achat d'une 3900X ou d'un 3950X. Je ne cherche pas particulièrement de super performances en rendu, je laisserai ça à la carte graphique. Je cherche surtout la possibilité de travailler sur mon viewport aisément (Il a tendance à saccader même après optimisation de mon projet pour les lecteur de mon précédent post. Ca saccade moins, mais mais toujours un peu sur mon actuel 2700X). Vu la différence de prix entre les deux cpu 3900X/3950X (environ 400 € Ventirad pour le 3950x compris) pour 8 threads de plus, je souhaiterais savoir si ces 8 threads de plus, se ressentent dans la fluidité ou si c'est peu significatif. Pour info, j'ai examiné les résultats de Cinebench20. Ce résultat est il bien le reflet du travail du processeur sur le viewport en 3D ?) Pour info le résultat fait ressortir 2000 pts de différence en multi-core entre le 3900X et le 3950X.

En vous remerciant