



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

**Subject: Re: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 31/8/2020 8:49:37

Salut Papillon,

Si je comprends bien, tu veux améliorer les performances du viewport (EVEE) et pas spécialement le rendu basé sur le GPU.

Je sais pas quels soucis tu penses rencontrer et souhaites éviter, mais attention au changement de CPU. Je te renvoie sur le topic créé par Guppy il y a quelques mois où il voulait aussi améliorer les perfs du viewport avec un Ryzen (en remplacement d'un i7). Son dernier message pourra sans doute t'intéresser.

[http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?post\\_id=580984#forumpost580984](http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?post_id=580984#forumpost580984)

En outre, je ne connais pas Cinebench mais de ce que j'en ai vu est plutôt du rendu qui est benchmarké. Ca ne devrait pas être représentatif de ce qu'il se passe dans le viewport (EVEE) et encore moins si tu édites un mesh avec beaucoup de vertices.

Bien sûr, tu peux gagner un peu en performances mais de là à dire que ça vaut la peine de dépenser entre 500 et 900€... Meh.