



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

**Subject: Re: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 31/8/2020 16:51:59

A ma connaissance, Eevee est utilisé globalement pour le viewport (sauf en preview Cycles évidemment).

Ne pas oublier la possibilité de simplifier l'affichage (checkbox "Simplify" dans l'onglet Render Properties) qui limite le subdivise de tous les objets.

Pour le topic de Guppy, ça concernait surtout l'édition de meshes lourds. Là, le CPU ne fait pas une grande différence comme j'essayais de l'expliquer avant qu'il ne change toute sa config.

D'où ma mise en garde renouvelée pour toi.