



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Redstar

Contribution le : 9/9/2020 7:20:14

J'ai le même problème sur mon portable, qui se trouve dans un environnement avec un apport généreux de la lumière du jour.

C'est à cause du Sobel. Peux-tu me donner plus de précisions ?

Car soit j'augmente l'émission de mes objets pour rendre ça plus visible, soit je change le visuel en mettant un filtre grisé + du brouillard noir.

Qu'est-ce qui te semble ?