



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Proposition d&#039;avis aux nouveaux arrivants.**

**Subject: Re: Proposition d&#039;avis aux nouveaux arrivants.**

Posté par: mly

Contribution le : 9/9/2020 8:56:39

Salut !

C&#039;est une bonne idée mais il faudrait que ça soit plus court si tu veux que ça soit vraiment lu.  
Par exemple :

1 - Vérifiez que la question n&#039;a pas été déjà posée.

Utilisez le moteur de recherche.

2 - Mettez un titre clair.

"J&#039;ai un problème" ou "j&#039;ai besoin d&#039;aide" n&#039;incite pas à lire votre topic.

3 - Décrivez bien vos problèmes et les étapes que vous avez fait.

Précisez de même la version de Blender et le moteur de rendu (Cycles, Eevee...).

Il vaut mieux garder l&#039;interface de Blender en anglais.

4 - N&#039;hésitez pas à poster via pasteall.org une [image](#) ou un [blend allégé](#) et "packé" s&#039;il contient des textures (file > external data > pack all into .blend).

5 - Restez courtois et vérifiez votre orthographe.

6 - Inutile de faire remonter votre sujet pour rien ou d&#039;en créer plusieurs.

Si les membres n&#039;ont rien posté, c&#039;est qu&#039;il n&#039;y a rien à proposer.

7 - Une fois résolu, passez le sujet comme tel.

Partagez la solution si vous l&#039;avez résolu de vous même, les lecteurs apprécieront et vous deviendrez officiel membre du forum.

Mais sinon, ça ne ferait pas doublon avec la [charte](#)