



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Redstar

Contribution le : 11/9/2020 11:32:53

[Voici un nouveau visuel.](#)

J'ai augmenté l'emitter global des objets, je pourrai les modifier dynamiquement plus tard. J'ai également rajouté un sprite qui montre l'assimilation des autres cellules pour l'instant.

Qu'est-ce que vous en pensez ?

Citation :

Une fois que ça devient plus lisible, tu pourrais augmenter la taille des lignes des Cellules.

Ah, je crois que tu parles du plan qui montre le mur artificiel... c'est un souci au fait de la transparence des cellules qui donne cet effet là.

Citation :

Le fait qu'on voit passer les créatures dessus/dessous n'aide pas non plus à capter, on est dans quel plan ?

Je ne comprends pas cette partie de phrase.

Citation :

Pour l'instant je ne sais pas à quoi correspondent les petits carrés colorés si je ne lis pas ton post sur le bc.

Cela correspond à la molécule du carbone. Si j'avais ajouté la texture dans le HUD, ça coulerai de source.

Non, je ne connaissais pas l'ten mais c'est intéressant ton explication