



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

**Subject: Re: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 16/9/2020 17:34:51

Salut papillon

Le problème semble bien venir du nombre d'objets dans la scène et pas forcément du nombre de vertices dans ton cas. J'ai testé avec 68000 Suzannes et j'ai eu d'énormes lenteurs pour sélectionner un objet.

J'ai un Intel i7 5930K 3.50GHz (6 coeurs/12 threads). La RAM ne semble pas être le problème et le GPU ne m'a pas semblé travailler outre mesure.

Je ne saurais pas dire si la sélection d'objets fait intervenir le multicœur (auquel cas le changement de CPU pourrait être utile) mais il m'a semblé que non. Je suis en plein rendu et tous les cœurs sont déjà sollicités (bruit de fond dans l'activité CPU) par ça mais j'ai cru voir des pics sur un cœur particulier à la fois.