



Forum: Le coin des geeks

Topic: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X

Subject: Re: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X

Posté par: meltingman

Contribution le : 16/9/2020 18:34:44

Bonjour Papillon,

Je ne suis pas un pro sur les machines, j'essaye justement d'alléger toutes mes scènes pour pouvoir bosser malgré mes ordi très peux puissants.

Du coup pour ce qui est de naviguer dans des scènes lourdes, y à il pas moyen de les masques ou de les remplacer par des proxis objets le temps de gérer tes animations ? puis de ne le rendu final qu'avec les objets réels?

c'est vers la que je m'orienterais ..

++