



Forum: Questions & Réponses

Topic: Boids, boids, boids...

Subject: Re: Boids, boids, boids...

Posté par: meltingman

Contribution le : 18/9/2020 12:12:07

salut Rimpotche

Déjà, quel est le but de ces Boids?

si c'est pour avoir des particules qui restent à la surface de ton Ocean, il faut mieux placer un plan juste au dessus de ton océan, lui faire emmètre des particules ayant une vie de la durée de ton animation, et les faire toutes apparaitre à la clé 1.

ensuite ton océan en colision et le tour est joué.

parce que les boids c'est fait pour que tes particules soient "vivantes" et aient des comportements plus ou moins complexes.. comme se manger entre elles, suivre quelque chose, avoir peur d'un objet etc..

++