



Forum: Questions & Réponses

Topic: Boids, boids, boids...

Subject: Re: Boids, boids, boids...

Posté par: mly

Contribution le : 19/9/2020 8:57:10

Salut,

Tu peux parenter un canard à un vertex d'un plan subdivisé, qui lui aura un modifier shrinkwrap.

Avant le parentage, il faut que le point soit déjà sélectionné. Tab objet, sélection du canard puis sélection du plan, ctl p > vertex.

Et le canard devrait suivre le plan qui suivra l'océan.