



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: les cheveux le scale**

**Subject: Re: les cheveux le scale**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 19/9/2020 11:24:35

- 1) Tu enlèves ta chevelure du perso. Je veux dire, tu supprimes l'émetteur de particules hair...
- 2) En edit mode, tu sélectionnes sur ton perso la région du scalp. Tu la dupliques (SHIFT D), tu la sépares du perso (P). Ça te fait ton scalp.
- 3) Tu mets ton scalp en émetteur de cheveux. Avec "Show Emitter" désactivé.
- 4) Tu le parentes au bone de la tête comme expliqué plus haut.

(tout ça avec un CTRL A (Apply scale), bien sûr...)