



Forum: Questions & Réponses

Topic: Apply scale d'une armature fixe en l'air l'animation

Subject: Re: Apply scale d'une armature fixe en l'air l'animation

Posté par: moonboots

Contribution le : 8/10/2020 10:17:25

Bonjour Rimpotche,

merci pour ta réponse, en fait c'est plus une question théorique, je n'ai pas créé cette armature et l'animation c'est juste pour tester. Mais comment faire avec des bones qui ne sont justement pas connectés ? De plus s'ils sont connectés cela change le fonctionnement, l'axe de rotation est plus le même... Bref comment appliquer le scale d'une armature telle que celle-ci sans que cela ne fixe en l'air la position des bones ? Est-ce qu'on ne pourrait pas s'attendre à ce que l'apply scale change la position relative des bones aussi ?