



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Apply scale d'une armature fiche en air animation**

**Subject: Re: Apply scale d'une armature fiche en air animation**

Posté par: meltingman

Contribution le : 8/10/2020 11:45:22

Bonjour,

pour le besoin énoncé, de devoir scaler une armature pour harmoniser des personnages entre eux par exemple,

tu pourrais passer par un Empty.

armature en mode objet > modifier copie scale > EMPTY et tu scales ton Empty.

tu n'as plus qu'à masquer et rendre non sélectionné les emptys qui ont servi à ça.

sinon, perso je scales mes Armatures et n'ai pas ce problème car l'animation se fait en pose mode avec les bones contenus dans mon squelette agrandi.

je vais tout de même télécharger ton .blend il y a peut-être un truc qui m'a échappé.

++