



Forum: Questions & Réponses

Topic: Apply scale d'une armature fiche en air animation

Subject: Re: Apply scale d'une armature fiche en air animation

Posté par: meltingman

Contribution le : 8/10/2020 12:34:34

mm.. Sinon, j'ai mis tous les scales à 1, puis tu ajoute un Empty parenté à ton squelette en mode objet et tu réduit l'Empty à 0.18..

ça fonctionne. c'est comme ça qu'on fait pour les Motion tracking qu'on importe.