



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: problème bizarre UV sur 2.90**

**Subject: Re: problème bizarre UV sur 2.90**

Posté par: stigmamax

Contribution le : 8/10/2020 15:57:53

Pourtant je fais tout comme d'habitude.

- Sélection du mesh
- Tab pour Mode Edit
- Mark Seam
- A pour sélectionner toutes les faces
- U pour Unwrap
- Onglet UV Editing
- A gauche je déplace mes faces si besoin

Mais à droite, soit je n'ai rien qui s'affiche si je n'ai que mon mesh de sélectionné, ou bien c'est un autre Mesh si aucun n'est caché.

????????????????????

Edit:

J'ai résolu en exportant l'objet dans une scène vide.

Comment fait-on dans Blender qu'elle version on a ? J'ai 2 install de Blender (2.9 et 2.83) mais plus moyen de savoir. Tellement de choses changent d'une version à l'autre que ça devient déroutant. Je vais rester maintenant sur la même version.