



Forum: Questions & Réponses

Topic: Besoin de vos retours ici sur les changements 2.9

Subject: Re: Besoin de vos retours ici sur les changements 2.9

Posté par: meltingman

Contribution le : 15/10/2020 12:51:28

Merci :)

je fais un nouveau récapitulatif rapide:

- le Z qui fait apparaître un menu > Shift Z (bascule mode fil de fer)
- A et Alt A > AA pour désélectionner
- Ctrl Espace > agrandir la vue
- Barre espace lance l'animation > F3 (la recherche)
- le clic gauche > clic droit est pas un soucis
- les fenêtres plus capricieuses à dupliquer > Clic droit à l'intersection et choisir.
- le menu opérations qui reste actif en bas > Menu view Ajust last opération
- le Ctrl clic droit pour emmener le curseur à la souris > W pour repasser en mode sélection
- les calques remplacés par les collections > M
ici les subtilités "gênantes" est que les objets parentés apparaissent en sous objets du parent. parfois déroutant.
- le clic release (que je viens de lire sur le post de Rimmpotche) chez moi il revient bien sur le clic droit relâché et la 2.9 (surement que ça devait être coché sur mes préférences de la version antérieure)
- le render en open GL de la vue (qui est dans un menu view > viewport render animation)
- le Ctrl clic droit > extrude à la souris (on s'y fait rapidement)
- le "avancer de 10" dans la timeline que je sais pas ou il est si quelqu'un à trouvé ? (à configurer sans doute)
- les render/visible/sélectionnable qui sont avec les collections dans l'entonnoir (et à faire apparaître)
- Le fluid et le smoke ont bien changé, faut le rendre mesh sinon ce n'est pas visible (sauf particules) je ferai sûrement un tuto à part. j'en parlerai quand même dans celui là.

- et le gizmo Move > shift barre espace ou barre d'outils T

Merci encore, bon, je vais devoir les noter pour faire le tuto

.

++