



Forum: Questions & Réponses

Topic: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion

Subject: Re: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion

Posté par: Bibi09

Contribution le : 16/10/2020 13:12:46

En fait, pour une animation sans besoin de réflexions poussées, EEVEE est largement recommandable pour du rendu. De même pour un rendu sombre, Cycles va galérer avant de sortir une image sans trop de bruit alors que EEVEE sortira une image nette en un rien de temps.

Les temps de calculs avec Cycles n'ont rien à voir. Pour EEVEE une image 4K peut être rendue en quelques secondes alors qu'avec Cycles on peut parler d'un rendu en plusieurs minutes par frame, suivant les réglages et le matos. C'est une autre échelle de temps. :)

La rapidité de EEVEE se paie par un besoin de travailler davantage la scène, comme en faisant un pré-rendu pour les reflets précis d'un miroir, ou en sacrifiant la qualité de certains détails. Cycles règle les problèmes avec quelques cases à cocher, quand il n'est pas le seul à pouvoir faire quelque chose.

Quand on se lance dans un projet, il faut peser le pour et le contre de chaque solution en acceptant les contre-parties.