



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Recherche à faire un rendu à l'identique du viewport en mode Material**

**Subject: Recherche à faire un rendu à l'identique du viewport en mode Material**

Posté par: papillon

Contribution le : 3/11/2020 1:42:44

Bonjour,

Lorsque je visualise ma scène 3D sur le Viewport en mode matériel, j'obtiens une image telle que je souhaiterais qu'elle ressorte en effectuant son rendu. Or, lorsque je réalise mon rendu, mon image n'est pas aussi nette, et les éclairages modifient beaucoup ma scène. Y a-t-il un moyen d'effectuer un rendu de ma scène afin d'obtenir un résultat à l'identique de celui obtenu par le mode Material en mode édition du viewport ?

Merci