



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Eevee - Blender 2.90.1**

**Subject: Re: Eevee - Blender 2.90.1**

Posté par: jlonni

Contribution le : 4/11/2020 13:55:08

Effectivement en switchant l'alpha en OPAQUE, ou en ça marche.

merci, à suivre le fixe, si on veut animer des objets avec une texture semi transparente plus un alpha, ça peut être problématique ou obliger à repasser sous cycle.

++