



Forum: Questions & Réponses

Topic: Recherche à faire un rendu à l'identique du viewport en mode Material

Subject: Re: Recherche à faire un rendu à l'identique du viewport en mode Material

Posté par: Bibi09

Contribution le : 4/11/2020 14:13:28

Re, désolé j'ai eu des douleurs extrêmes aux pieds ces derniers jours, impossible de rester assis devant le PC.

Ah oui, en effet le workbench merde royalement avec les textures quand on a un shader un peu plus compliqué qu'une simple texture !

Et en plus il ne semble prendre en compte que les coordonnées UV et non les coordonnées générées, donc on peut difficilement switcher avec EEVEE.

On en apprend tous les jours...

Donc oui, il ne restait plus que la solution de moonboots qui est, en plus, la plus rapide de toutes en terme de rendu.