



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment supprimer un Cube (non Mesh) indésirable dans le Viewport**

**Subject: Comment supprimer un Cube (non Mesh) indésirable dans le Viewport**

Posté par: papillon

Contribution le : 12/11/2020 4:49:55

Bonjour à toutes et tous.

Un petit soucis auquel je ne parviens pas à trouver de solution. Il y a un an j'ai créé un maillage à base d'un plan pour créer une toiture un peu biscornue de maison . Lors de la création, je ne sais plus comment, un cube est créé au milieu de cette toiture. Il ne s'agit pas d'un mesh. Il se colore en jaune dès que je sélectionne ma toiture comme s'il y était rattaché, mais lors de la sélection par point, aucun point de ce cube est sélectionnable. On dirait une sorte de boîte de sélection, mais je ne sais pas comment le supprimer. Ci dessous le lien du site sur lequel j'ai publié (en bas de page) l'image du mesh et de ce cube en version objet, et en version edit.

<https://papillon2001rs.wixsite.com/captureprojetblender>

En vous remerciant