



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment supprimer un Cube (non Mesh) indésirable dans le Viewport

Subject: Re: Comment supprimer un Cube (non Mesh) indésirable dans le Viewport

Posté par: moonboots

Contribution le : 12/11/2020 6:50:49

peut-être va voir dans le panneau Properties > Object > Viewport Display, as-tu activé Texture Space ?