



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Benchmark Eevee

Subject: Re: Benchmark Eevee

Posté par: Bibi09

Contribution le : 24/11/2020 17:26:14

Coucou lucky !

Merci pour ce test.

Avec Eevee, le multiGPU n'est pas utilisé mais on peut lancer deux sessions Blender, chacune dédiée à un GPU (avec le panneau de configuration Nvidia par exemple dans ton cas). Intéressant dans le cas d'animations pour diviser le temps de rendu par 2.

Explications par Poutrator :

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=49966&forum=21