



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Coming Home (Animation de Noël)

Subject: Re: Projet amande

Posté par: Bibi09

Contribution le : 25/11/2020 18:38:10

Salut,

J'ai bien avancé sur le projet. J'ai riggé le pain d'épice (Rigify). Faudra sans doute un petit temps pour me remettre à l'animation depuis que j'en ai pas fait...

<https://www.youtube.com/watch?v=jB8VVw--Vjs>

Et bien entendu, l'avancement principal concerne la cuisine. Il reste quelques éléments qui seront présents spécifiquement dans cette animation. En effet, non seulement ça sera un film d'animation mais en plus, il y aura la vraie recette des pains d'épices de la Saint Nicolas.

<https://www.mademoisellecuisine.com/recettes/pains-depices-de-la-st-nicolas>

J'ai fait plus d'éléments que ce dont j'aurai strictement besoin pour cette animation. Ca ne se voit pas sur ces images mais il est possible de faire un îlot central en combinant les éléments.

En fait, non seulement je vais partager le blend et aussi je compte réutiliser ces objets dans une autre animation que je compte sortir en 2021 (j'ai prévu une sortie plus fréquente d'animations en 2021, en plus de mon gros projet prévu pour 2022).

J'ai mis ce planning sur mon profil mais le voici ici si jamais il venait à s'effacer :

- Animation "Coming Home" : fin 2020
- Animation "Fly, you fool! (remake EEVEE en 4K)" : Q1 2021
- Animation "Rollback" : Q4 2021
- Episode 1 "Teeny Tiny Story" : Q2 2022



<https://pasteall.org/media/c/0/c056028fa68bc85051ac04dc6077e7f4.jpg>

<https://pasteall.org/media/7/f/7f3ddce60968e0c77138bcf2de602df5.jpg>

Enfin, une vidéo arrivera dans le courant de la semaine pour montrer la création du robot pâtissier. J'en profite pour indiquer quelques techniques de modélisation et des add-ons dont je me sers énormément.