



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Différence entre Blender et les concurrents

Subject: Re: Différence entre Blender et les concurrents

PostÃ© par: JaAlVir657

Contribution le : 14/12/2020 23:40:10

Bonsoir,

Voilà, j'étais passé à travers cette information de flahaut dans son post #13, qui confirmait ce que je supposais, "... à partir de mes obj".

Visiblement, personne ne l'a captée, d'ailleurs !

Grâce à cela, tous s'explique, le format obj c'est en résumé, un nuage de point, vide soit du surfacique, polygonal (avec des info de faces, de normales et de textures).

Donc, succinctement :

- 1.- l'argument des pro de l'impression 3D ("pro" ne veut pas dire, expert) n'est pas recevable, c'est le format de transfert qui est en cause (assurer les transitions entre les outils).
- 2.- "Insight" n'est donc pas forcément meilleur que "Cura" et il n'y a vraisemblablement pas deux variantes de stl.

A +

Bon