



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Différence entre Blender et les concurrents

Subject: Re: Différence entre Blender et les concurrents

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/12/2020 13:11:24

Bonjour,

Le STL aussi, mais il est plus léger en terme de poids que l'OBJ, puisqu'il ne peut pas contenir de texture. Cura peut ouvrir les OBJ. Insight, je ne sais pas.

Je n'ai jamais entendu cette notion de "vide" ou de "plein" dans le domaine d'impression 3D. Tout ce que je sais, c'est qu'il faut éviter l'erreur d'avoir des faces internes dans la pièce. Par exemple, les architectes, si je ne dis pas de bêtises, ont tendances à faire chevaucher les murs, etc. et je peux le comprendre, ça ne se voit pas au rendu si tout est opaque.

C'est pour ça qu'il faut de privilégier les booléens pour fusionner et éviter les faces internes (les opérations booléennes ne marchent pas tout le temps partout, mais en important en STL, ça se corrige tout seul, curieusement).