



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Nouveau mode de jeu en développement !

Posté par: Hook

Contribution le : 20/12/2020 20:53:38

Merci Bibi

Je passe pas souvent, on a eu 1-2 semaines avec un petit coup de mou mais depuis quelques temps on se remotive à mort ! On vient de sortir un bon petit patch pour le mode de jeu forêt et on s'organise des sessions de travail sur la journée pendant ces vacances

https://store.steampowered.com/news/app/1277650/view/5294509423361254978?fbclid=IwAR1e0wiS_CqDjbo19xnjIPC0O6yXHmTPT1YsX5zEF70YZi5AL2EBQxA6GA

Notre nouvelle recrue nous a fait un scénario d'une séquence jouable béton, du coup on part sur l'élaboration de cette petite partie de jeu qui s'annonce pour le moins glauque, pour ne pas dire flippante...

++