



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: bug matériaux et curve

Subject: Re: bug matériaux et curve

Posté par: x-fill

Contribution le : 25/12/2020 10:24:09

j'ai essayé les 2 curve et mesh la c'est en curve et j'ai mis une texture bois par image :

normal to normal map puis principal bsdf