



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: bug matériaux et curve**

**Subject: Re: bug matériaux et curve**

PostÃ© par: Rimpotche

Contribution le : 25/12/2020 11:03:03

Ça ne m&#039;étonne pas...

Mets ton blend sur pasteall...

Mais avant packe tes textures dans le blend si elles ne sont pas trop lourdes, sinon je prendrai n&#039;importe quelle texture.