



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

Subject: Re: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

Posté par: moonboots

Contribution le : 9/1/2021 9:14:47

attends qu'un connaisseur réponde, peut-être pose la question sur Discord

pour ce qui est de ton sampling, essaye le denoising (si possible dans le Compositor), dans Blender 2.9 ça marche très bien et ça te permet de réduire beaucoup le sample