



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

Subject: Re: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

Posté par: lapineige

Contribution le : 10/1/2021 8:39:03

J'espère en profite pour signaler qu'il est possible d'activer le rendu GPU+CPU, ça permet toujours de gagner un peu en perfs :)

Ça s'active dans les paramètres de choix entre CUDA et les autres options.

Aussi pour le denoising : as-tu essayé les différentes méthodes ? Personnellement je trouve qu'OptiX donne des rendus assez peu lissés quand le nombre de samples est élevé (ce qui n'est pas le cas avec un faible nombre). Mais je n'ai pas trop testé sur des volumes.