



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

Subject: Re: Blender n°039;utilise que 3% de ma carte graphique

Posté par: lapineige

Contribution le : 10/1/2021 18:50:02

C'était très clairement un enjeu avant, mais ce problème est résolu depuis :)

<https://www.blendernation.com/2020/11/05/cycles-performance-improvements-for-cpu-gpu-renders/>

https://wiki.blender.org/wiki/Reference/Release_Notes/2.92/Cycles

Et c'est utilisable avec OptiX (ce n'était pas le cas avant).

Par contre c'est inclut dans la 2.92, qui n'est pas encore sortie. Désolé j'avais oublié que ce n'était pas encore d'actualité dans les versions officielles (le patch date de fin octobre)