



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Redstar

Contribution le : 14/1/2021 15:32:41

Mise à jour: je comprends mieux ce qu'il se passe: le senseurs "mouse over any" s'arrête au premier objet ayant la propriété attendue ou non, selon ce que l'on indique avant le mode game.

Donc, cela veut dire que quand j'ajoute un élément, il ne faut pas que celui-ci aie la propriété que "overPart" attends, mais je peux ajouter la propriété seulement après le relâchement du bouton de la souris. Maintenant, dans l'état, l'ajout d'extensions se fait comme attendu, mais le problème s'est déplacé: si je veux déplacer le même objet que je viens d'installer ailleurs, alors que je lui ai ajouté la propriété que "overPart" attends, j'en reviens au même problème initial...

Il faudrait idéalement pouvoir supprimer cette propriété de l'élément que je veux re-déplacer.....

..... **cherche à savoir si on peut supprimer une propriété**... del prop[maPropriété;]

Ah ben voilaaaaaa

Pourquoi je dois noter mes bafouilles ici pour trouver une solution ???

4 jours que je bloque là dessus en pensant que ça va me venir, il faut que je note mon raisonnement pour trouver la solution. C'est dingue quand même !