



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: orientation des objets**

**Subject: orientation des objets**

Posté par: debutant

Contribution le : 24/1/2021 17:06:12

Bonjour

Me revoici avec des problèmes que vous verrez dans cette courte vidéo . Rien de compliqué pour vous sans doute pour moi cela fait parti des choses abstraites que je ne comprends pas . Hormis les nodes dont je me passe parce que j'ai des résultats tout à fait aléatoires et bizarres et les orientation CTRL A apply location taille rotation etc . Si j'ai compris qu'on pouvait avoir des dimensions du monde de manière générale et des dimensions relative à l'objet différentes quand je veux les faire coïncider ça ne coïncide pas . Je suppose très fortement que mon probleme vient de là mais sur qui faire CTRL A ? La courbe le mesh les deux ?? avec, sans, delta ? mystère et peau de banane .

Le lien de la vidéo.

[https://www.mediafire.com/file/7z5aladqrn0pld0/volet\\_A320.mp4/file](https://www.mediafire.com/file/7z5aladqrn0pld0/volet_A320.mp4/file)

Comme je dit en fin de vidéo j'espere avoir la semaine prochaine un devis pour un ordinateur qui me permettra de passer dans les versions 2.8 2.9 et continuer à essayer de comprendre la 3D ce qui est loin d'Être évident .

J'ai voulu aussi limiter la courses de mes empty pour eviter que les volets de mon avion tombent dans le vide ce qui fait désordre et la encore j'ai pas tout compris sur les contraintes puisque quand je joue sur les limites l'empty quitte la scène . Encore une histoire de CTRL A ?

Bonne soirée à tous .