



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: orientation des objets

Subject: Re: orientation des objets

Posté par: moonboots

Contribution le : 24/1/2021 18:16:41

si ça marche pour ton premier aileron c'est parce qu'il est complètement symétrique donc tu vois pas qu'il est sens dessus dessous

ce que je ferais pour me simplifier la tâche c'est dupliquer la curve puisqu'apparemment tu veux utiliser la même que pour le premier aileron, tu la places sur la même position que ton second aileron afin que les origines soient confondues, tu rotates aileron et curve de manière à ce qu'ils soient en direction de +X (toujours plus simple à mon avis pour ne pas se paumer), tu appliques la rotation des deux objets, tu donnes le modifier curve à l'aileron, tu parentes l'aileron et le curve à un empty, tu rotates et déplaces l'empty jusqu'à ce que l'aileron soit bien placé, et voilà