



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment avoir des ombres nettes ?

Subject: Re: Comment avoir des ombres nettes ?

Posté par: moonboots

Contribution le : 28/1/2021 10:01:12

Si tu utilises un Sun c'est la valeur Angle qui va déterminer la netteté de l'ombre, si c'est un point c'est la valeur Radius. Il y a le world qui impacte aussi l'éclairage, tu peux le couper si tu veux être sûr qu'il n'influence pas