



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: 3D interactive ?

Subject: Re: 3D interactive ?

Posté par: Thewada

Contribution le : 30/1/2021 3:09:19

Coucou,

"Quel outil pour visualiser mes sphères?"

C'est la caméra! touche '0' ;

'.' ; pour focus sur l'objet actif dans la vue 3D.

Tu as les options 'lock to object' ; ou 'lock camera to view' ; qui sont utiles, et accessibles via 'N' ; >view>viewLock

".. se focaliser dessus .."

tu peux essayer de mettre une contrainte 'track to' ; sur ta camera, en ciblant une sphère. Et pour aller plus loin, régler la focale, dans camera>Lens>FocalLength et DepthOfField.

Il est possible d'avoir plusieurs cameras, plusieurs track to sur une camera, et d'animer tout ça avec des clefs.

Tu peux aussi créer des chemins pour tes cameras avec des curves, et utiliser la contrainte 'follow path' ;

Concernant l'interactivité, il te faut choisir une techno. Je t'en présente quelques unes: Il y a blend4web pour utiliser un navigateur. Sinon tu peux utiliser le BlenderGameEngine (obsolète), ou encore un moteur graphique. par ex Godot (nodes), Ogre (C++), voire Unreal ou Unity (C#).

En espérant que ça t'aide :)

<https://docs.blender.org/manual/fr/dev/render/cameras.html>

https://docs.blender.org/manual/fr/dev/animation/constraints/relationship/follow_path.html

https://docs.blender.org/manual/fr/dev/animation/constraints/tracking/track_to.html

<https://www.blend4web.com/en/>

<https://godotengine.org/>

<https://www.ogre3d.org/>

++