



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: 3D interactive ?

Subject: Re: 3D interactive ?

Posté par: yawdpwal

Contribution le : 30/1/2021 8:13:14

Merci Thewada,

C'est ton dernier paragraphe qui répond plus particulièrement à ma question, comment "causer" à Blender via un navigateur ou autre interface. Je vais regarder tes liens voir le principe