



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: les tutos de Moonboots**

**Subject: Re: les tutos de Moonboots**

Posté par: moonboots

Contribution le : 31/1/2021 10:13:42

ok je vais réfléchir à l'idée, c'est vaste en même temps ;) c'est le concept d'objet dans Blender, et la distinction objet/mesh, qui est un peu perturbante