



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 1/2/2021 16:06:06

Pas de modifier subsurv quelque part ? Combien de lampes (sun, spot, lamp, hemi) as-tu simultanément dans la scène ?

Si tu as des autres lampes dans des calques différents, supprime ou désactive-les par sécurité.

40 FPS est passable mais pas top. Peut-être revoir ton terrain à la baisse et sa topologie.

est très difficile de déterminer quand ce n'est pas son propre projet mais les stats ne se trompent pas.

As-tu une différence quand tu active "use frame rate" ?