



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 3/2/2021 10:40:45

Bonjour,

je prévois d'utiliser la lune pour le rebond du soleil et le soleil pour le rebond de la lune, je vais voir pour remplacer la lumière qui ne fait que l'ombre des soleil et lune par l'ombre paramétrée directement dans ces derniers.

J'ai fini mon script pour ouvrir mes portes, je viens de testé et je ne sais pas pourquoi mais je suis à plus de 100fps avec tout activé !!!

hormis ce script d'ouverture de porte et les parts de script précédentes qui servent à les placer, je n'ai rien de plus ou moins qu'avant alors je ne sais pas pourquoi cette différence, il va falloir que je reteste plusieurs fois pour voir si ça reste en état.

