



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 3/2/2021 11:52:38

C'est normal et pas normal en même temps: C'est parce que tu as retiré la limite du frame rate (use frame rate) et il me semble que ça pose des problèmes de stabilité à long terme.

C'est pourquoi il faut laissé activé celui-ci. Je ne comprends pas ni suis certain de son rôle exact dans l'histoire.