



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (vaisseau)**

**Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 3/2/2021 14:43:32

"use frame rate" sert soit-disant à fixer le frame rate par celui choisi dans la fenêtre "properties", onglet "scene" puis son carré "physics".

Si tu regarde la majorité de mes captures précédentes tu remarqueras que "use frame rate" et "restrict animation update" n'est jamais activé.