



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Darwin (nom temporaire)

Subject: Re: Projet Darwin (nom temporaire)

Posté par: Redstar

Contribution le : 8/2/2021 18:10:33

Coucou tout le monde,

Merci bibi09. Je ne connaissais pas cette méthode mais je l'avais appliqué plusieurs fois sans le savoir.

Bien, j'ai suffisamment fais de modifications sur mon nouveau projet pour une mise à l'épreuve.

[Le lien pour télécharger.](#)

Vous n'avez pas besoin de mon lanceur fait maison cette fois-ci.

Les commandes sont assez simples:

- Touches directionnelles avant et arrière pour avancer/reculer, bouger la souris pour s'orienter.
- F1 pour ouvrir le convertisseurs de glucose/population.
- F2 pour l'arbre des technologies.
- Touche Echap pour quitter, car le jeu est en plein écran et prends en charge votre résolution bureau.

C'est tout. Le reste, je vous laisse deviner et découvrir un peu.

Très peu bugs sont présents et quelques éléments ont été négligés.

Pour le créateur de créature, recherchez au moins "le cerveau" pour débloquent quelque chose à rajouter.

J'ai utilisé l'add-on publicateur qui a été programmé pour Linux, j'ignore si ça fonctionnera. Pour Mac, je ne sais pas du tout où placer les fichiers car l'architecture est spécial. Si quelqu'un peut m'expliquer ça...

Si vous avez un souci, faites-m'en part.