



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 10/2/2021 8:54:32

Tu dois pouvoir les utiliser simultanément mais tu dois mettre la condition avant celle des touches pressées non-simultanément.

Quand tu fais un print de "getButtonActiveList()", tu as quoi ?

En pressant tes deux gachettes, tu devrai avoir deux valeurs, ça prouvera que tu peux régler ton problème.