



Forum: Questions & Réponses

Topic: Augmenter durée animation rigid body

Subject: Augmenter durée animation rigid body

Posté par: Patrickletare

Contribution le : 10/2/2021 9:45:45

Bonjour, je fais une structure de "planche" qui s'écroule avec l'arrivée d'une balle, j'ai beau augmenter le rendu à 450 frame, par exemple, dans la timeline un trait "orange" reste à 250 frames, arrivé au bout de ce trait les éléments ne réagisse plus.

Sur internet seul des solutions pour blender post 2.8 sont trouvables, et je n'arrive pas à les appliquer :/

En vous remerciant les amis !